寻甸万担坪桥牌协会自然制叫牌卡

<u> </u>		
开叫/争叫	应叫	上 后续叫
1◇、1♡、1♠: 保5 张,13-18点,不逼 叫(1◇只保4张)	平加叫: 6-9点, 4张及以上支持(或3张带大牌) 1NT: 6-9点, 无4张支持2NT:11-12点, 无4张支持跳加叫: 逼局, 兼有满贯兴趣跳加叫到局: 成局止叫叫新花: 5张及以上, 逼叫	新花: 逼叫(高花挂上后的新花成局逼叫兼满贯兴趣,低花挂上后的新花试探3NT,跳新花或越过3NT的新花为扣叫)叫回将牌: 低限有支持叫无将: 低限无支持
1NT: 均型牌, 16-18 点, 无5张高花, 无 单缺, 不逼叫	2♣:问高花,逼叫 2◇、2♡、2♠、3♣、4◇、4♡: 2NT: 邀局 3NT:成局止叫	2◇:低限无高套 2♡、2♠: 4张 2NT: 高限无高套 转移叫,逼叫
2NT:均型,22- 24点,无5张高花, 无单缺	3♣ 问高花 3NT: 成局止叫 新花: 转移叫, 逼叫	
2*:强开叫,9赢墩 或22点以上,逼叫	2 ◊ : 等待叫(或弱应叫),逼叫 2♥、2 ♠ : 5张及以上,逼叫	开叫方再叫2♥、2♠、3♠、 3♦: 22点以上,5张及以上, 這叫,也可能9寫麼单套 新花: 逼叫(同上) 叫回将牌: 低限有支持 叫无将: 低限无支持
1★:准备性开叫, 13点及以上,逼叫 (不保张数,与◆无 关)	1 ◇: 等待叫,逼叫 (强牌等待叫或弱应叫)	开叫方再叫 1♡、1♠: 保4张, 逼叫(16以上) 1NT: 13-15点,均型 2♣: 5张及以上 2♡、2♠、3♣、3◇: 19点以上,5张及以上
	1♡、1♠: 4张及以上套,邀局及以上牌力,逼叫 1NT: 建议打1NT,均型 2♡、2♠: 6张及以上套,6-9点	新花: 逼叫(同上) 平加叫: 低限有4张支持(一轮 后再挂3张支持) 叫无将: 低限无4张支持 , 建议止叫
2♡、2♠、3♣、3◇、 3♡、3♠、4♣、4◇: 阻击叫,8-10点,二 三法则	新花:出套,逼叫(有满贯意愿,平加叫:继续阻击平加到局:止叫	至少成局)
		1 214 00 0工/20 0大/20次

常用约定:①4NT关键张问叫,问A和将牌K共5张牌的张数,按14、03、2无将Q、2有将Q逐级回答。4NT问后的5NT问K,有K答K的位置无K叫回将牌。4NT问后的下一个不是将牌的花色问将牌Q,有Q答K的位置、无Q叫回将牌、有Q但无K叫NT。②斯普令特:1◆、1♡后跳两级叫新花,表示高花好支持,所叫花色一般为单缺。③开叫1NT、2NT、1◆转2NT后使用斯特曼问高

一、信任搭档做阳谋。搭档的信任与默契是桥牌的基础与快乐的源头,阳谋是桥牌竞技的根本。明白叫牌双方的信息,预估我方可达到的最低目标和最高目标,再用一个适当的叫品把自己的意图(牌点、牌型、目标)表达出来,好的牌手还要预判这一叫品叫出后搭档的可能叫品及其应对,对手的可能叫品及其应对。(要千什么)

主辅原则。能一口叫明白的一口明,一旦一人叫明牌点牌型,其搭档须主导叫牌过程(清清楚楚叫出止叫、逼叫、邀叫)。尽量不要俩搭档捉迷藏式叫牌。(**想干什么**)

目标位估计。搭档俩人牌力合计,每3点一个档次: 22点以下:弃权;22—25:抢小庄;26—28:试成局;29—31:低花成局;32—34:探小满贯;35点以上:争大满贯。(**能**千什么)

二、高花优先原则。高花◆、♡与低花◆、◆同长,优先叫高花(甚至有桥手在高花短一张时也先叫高花)。都是成局,4◆、4♡优于 3NT,3NT 优于 5◆、5◆。对 1◆、1◆开叫的 1♡、1◆应叫只保证 4 张(1♡开叫后的1◆应叫也只保 4 张);对高花将牌挂上后的新花为有满贯意愿,而对低花挂上后开新花视为寻求 3NT,于是低花挂上后要扣叫就要跳开新花。

三、新花必叫、第四花色必叫, 开新花需达到邀局及以上实力才能开新花。叫搭档叫过或自己叫过的花色表示低限, 叫 NT 也表示低限。首次叫搭档叫过的花色表将牌挂上, 叫自己叫过花色表示长度或低限。

四、越过 3NT 叫 4 阶低花一般是有满贯意愿(新花一般是扣叫)。

叫敌方长套花色:强扣叫,逼叫。若自己方都没有叫过牌,表示比技术性加倍更强烈的要求搭档出套;若自己方搭档叫过牌(自己没有叫过牌),表示对搭档所叫花色有好支持,且所扣花色外的其他花色也有大牌,一般有较强满贯意愿(至少逼局),要求搭档叫出可能产生赢墩的信息;若自己叫过牌(搭档未叫过牌),表示对所扣花色和所叫花色之外的两门都有好支持,希望搭档对这三门花色选择支持;自己和搭档都叫过牌,表示较强的满贯兴趣,咱们继续叫出可能产生赢墩的信息。

五、几个约定叫

小满贯综合邀叫:跳叫到5♡、5◆表示综合性邀叫小满贯。

大满贯邀叫:在将牌挂上后跳叫到5NT表示大满贯邀叫,搭档在将牌花色AKQ三张中有两张上大满贯,否则上小满贯。

最后,任何叫牌体系都不是完美的,搭档间的配合可弥补规则的缺漏,叫出思想+搭档配合=完美叫品,更多砖在 http://www.km100w.com